## Como Treinar o Seu Dragão

#### ~Calouros da Tribo dos Hooligans Cabeludos~



# Como Treinar o Seu Dragão



## Soluço Spantosicus Strondus III

traduzido do Antigo Norueguês por CRESSIDA COWELL





Copyright do texto e das ilustrações © 2003 Cressida Cowell Publicado inicialmente na Grã-Bretanha em 2003.

TÍTULO ORIGINAL

How to Train Your Dragon

TRADUÇÃO

Heloisa Prieto

COPIDESQUE

Mariana Rimoli

REVISÃO

Liciane Corrêa

Maria da Glória Carvalho

ADAPTAÇÃO DE CAPA E PROJETO GRÁFICO Julio Moreira

TRATAMENTO E ADAPTAÇÃO DAS ILUSTRAÇÕES

#### Atenção: Qualquer semelhança com algum foto histórico e a mais completa coincidência.

CIP-BRASIL. CATALOGAÇÃO-NA-FONTE SINDICATO NACIONAL DOS EDITORES DE LIVROS, RJ

C915c Cowell, Cressida

Como treinar o seu dragão / [texto e ilustração] Cressida Cowell; tradução de Heloisa Prieto. - Rio de Janeiro : Intrínseca, 2010.

Tradução de: How to Train Your Dragon Continua com: Como ser um pirata ISBN 978-85-98078-71-7

1. Literatura infantojuvenil. I. Prieto, Heloisa. II. Título.

10-0143.

CDD: 028.5 CDU: 087.5

[2010]

Todos os direitos desta edição reservados à

EDITORA INTRÍNSECA LTDA. Rua dos Oiris, 50 22451-050 Gávea Rio de Janeiro – RJ Tel./Fax: (21) 3206-7400 www.intrinseca.com.br

### ~ SUMÁRIO ~ 🦠

Nota do autor	9
1. Primeiro, capture o seu dragão	٥
2, Dentro da creche de dragões2	2
$oldsymbol{\mathcal{B}_{oldsymbol{\star}}}$ Heróis ou exilados	9
4. Como treinar o seu dragão	54
5 , Um papo com Velho Enrugado6	
6, Enquanto isso, no fundo do oceano	75
7. Banguela desperta	17
8. Treinando o seu dragão do jeito difícil	89
9, Medo, vaidade, vingança e piadas imbecis	77
10. Quinta-feira, Dia de Thor	11
11. Thor está irado	5
12. Morte Verde	
13. Quando a gritaria não funciona16	4
14. O plano diabolicamente astuto	4
15. A Batalha Mortal no Promontório da Morte1	85
16. O plano diabolicamente astuto dá errado10	<b>)</b> 0
17. Na boca do dragão194	+
18. A coragem extraordinária de Banguela19	8
$19$ . Soluço, o Útil $\mathbf{z}$ ol	
Epílogo do autor Soluço Spantosicus Strondus III, últin	10
Herói Viking <b>21</b>	9







#### Nota do Autor

Os dragões existiam quando eu era menino.

Havia os grandes e austeros dragões celestes, que se aninhavam no alto dos rochedos como se fossem pássaros gigantescos e assustadores. Os dragões pequeninos, marrons, de cauda curta, que perseguiam ratos e camundongos em bandos bem organizados. Os Dragões do Mar, absurdamente imensos, vinte vezes maiores que uma baleia-azul, que matavam só por diversão.

Você precisará acreditar em minhas palavras, pois os dragões estão desaparecendo tão rapidamente que logo estarão extintos.

Ninguém sabe o que está acontecendo. Eles estão voltando aos mares de onde vieram, sem deixar um osso, uma garra, um indício qualquer para que os humanos do futuro possam recordar-se deles.

Então, para que essas criaturas excepcionais não sejam esquecidas, eu lhes contarei a verdadeira história de minha infância.

Eu não fui o tipo de garoto capaz de treinar um dragão apenas com um erguer de sobrancelhas. Eu não era um herói nato. Precisei me esforçar muito. Esta é a história de como me tornei herói do jeito mais difícil que existe.

#### 1. PRIMEIRO, CAPTURE O SEU DRAGÃO

Há muito tempo, na selvagem e ventosa Ilha de Berk, um viking pequenino com nome comprido estava de pé na neve.

Soluço Spantosicus Strondus Terceiro, a Grande Esperança e o Herdeiro da Tribo dos Hooligans Cabeludos, sentia-se levemente enjoado desde que despertara pela manhã.

Dez garotos, incluindo Soluço, esperavam se tornar membros da Tribo após passarem no Programa de Iniciação em Dragões. Eles estavam de pé na pequena praia deserta, no lugar mais vazio da desolada ilha. Caía muita neve.

- PRESTEM ATENÇÃO! gritou Bocão
   Bonarroto, o soldado encarregado de fazer a Iniciação. –
   Esta será nossa primeira operação militar, Soluço será o comandante do grupo.
- Ah, o So-luço, não grunhiram Bafoca de Maluquício e a maioria dos garotos. – Não pode colocá-lo no comando, senhor, ele é um INÚTIL.

Soluço Spantosicus Strondus Terceiro, a Grande Esperança e o Herdeiro da Tribo dos Hooligans Cabeludos, limpou o nariz na manga da roupa, desanimado. Ele afundou um pouco mais na neve.



– QUALQUER UM seria
 melhor que Soluço – zombou
 Malvado Melequento. – Até
 mesmo Perna-de-peixe.

Perna-de-peixe tinha um estrabismo que o deixava quase cego e era alérgico a répteis.

SILÊNCIO! – rugiu Bocão
 Bonarroto. – Quem mais abrir a boca vai comer moluscos no almoço nas próximas TRÊS SEMANAS!

O silêncio foi imediato. Moluscos parecem minhoca, ou meleca, e são bem menos saborosos que qualquer um dos dois.

Soluço será o responsável, e isso é uma ordem! –
 gritou Bocão, que não sabia falar mais baixo.

Ele era um gigante de dois metros com um brilho alucinado no olhar e uma barba que parecia

fogos de artifício explodindo. Apesar do

frio extremo, usava bermudas e um colete de couro de veado que deixava entrever sua pele vermelho-lagosta e seus enormes músculos. O viking trazia uma tocha flamejante na mão gigantesca.

 Soluço será o líder, embora ele seja, eu admito, completamente inútil, porque o garoto é o filho do CHEFE, e é assim que funciona entre nós, vikings. Onde vocês pensam que estão? Na REPÚBLICA ROMANA? De qualquer modo, esse, hoje, será o menor de seus problemas. Vocês estão aqui para provar sua capacidade de se tornarem Heróis Vikings. Essa é uma antiga tradição da Tribo dos Hooligans.

Vocês precisam... – Bocão fez uma pausa, bem teatral. – PRIMEIRO, CAPTURAR O SEU DRAGÃO!

"Com mil moluscos!", pensou Soluço.

Nossos dragões são o que nos diferencia! – gritou Bocão. – Humanos treinam gaviões para caçar e cavalos para carregá-los.
Apenas os HERÓIS
VIKINGS se atrevem a domar as criaturas mais selvagens e perigosas da face da Terra.

Bocão cuspiu na neve com ar solene.

O Teste de Iniciação em Captura
de Dragões tem três etapas. A primeira, e mais
perigosa, avalia sua coragem e habilidade de assalto.
Se querem entrar na Tribo dos Hooligans, primeiro
vocês precisam capturar os seus dragões. E é POR ISSO –
prosseguiu Bocão, falando bem alto – que eu os trouxe



ao cenário adequado. Vejam o Rochedo do Dragão Selvagem com os próprios olhos.

Os dez garotos viraram a cabeça para trás.

O rochedo se elevava diante deles, sombrio e sinistro. No verão, mal se podia vê-lo, pois dragões de todos os formatos e tamanhos se empoleiravam por ali, grunhindo, mordendo e produzindo uma cacofonia, com ruídos que se espalhavam por toda a região de Berk.

No inverno, porém, os dragões hibernavam e o rochedo caía no silêncio, com exceção de alguns roncos abafados e lúgubres. Soluço sentia nas sandálias as vibrações sob seus pés.

 Agora – disse Bocão –, vocês repararam naquelas quatro cavernas que ficam na metade do rochedo,

agrupadas mais ou menos no formato

de uma caveira?

Os meninos concordaram com um aceno de cabeça.

 Dentro da caverna que seria o olho direito da caveira está a creche dos dragõezinhos, onde, NESTE EXATO MOMENTO, três mil filhotes de dragão estão hibernando, em suas últimas

semanas de inverno.

- 000000H! - murmuram os meninos, animados.

Soluço engoliu em seco. Ele sabia muito mais sobre dragões que qualquer outra pessoa ali. Desde pequeno era fascinado por essas criaturas. Passara horas observando-as, escondido. (Os observadores de dragões eram considerados nerds, por isso mantinham suas atividades em segredo.) E tudo o que Soluço aprendera sobre dragões lhe dizia que entrar em uma caverna com três mil deles seria loucura.

Mas ninguém parecia muito preocupado com isso.

– Em poucos minutos vou querer que vocês escolham uma dessas cestas e comecem a escalar o rochedo – comandou Bocão. – Depois que tiverem passado pela entrada da caverna, ninguém os ajudará. Sou grande demais para me espremer pelos túneis que levam à creche de dragões. Vocês entrarão na caverna SILENCIOSAMENTE. E isso também se aplica a você, Espinha-de-porco, a menos que queira ser a primeira refeição primaveril de três mil dragões famintos. HÁ! HÁ! HÁ! HÁ!

Bocão riu muito de sua própria piada, depois continuou:

– Dragões desse porte normalmente são inofensivos aos seres humanos, mas em grande número podem agir como piranhas. Não sobraria nada de ninguém, nem mesmo de um gordinho como você, Espinha-de-porco. Só restariam uma pilha de ossos e seu capacete. HÁ! HÁ! HÁ! Então... Vocês



caminharão SILENCIOSAMENTE pela caverna e cada garoto vai roubar UM dragão adormecido. Ergam o dragão da rocha CUIDADOSAMENTE e coloquem o bicho dentro de sua cesta. Alguma dúvida até aqui?

Ninguém disse nada.

Se por acaso alguém despertar o dragão, e é preciso ser ABSURDAMENTE IDIOTA para fazer isso, corram a toda a velocidade para a entrada da caverna.
Os dragões não gostam de frio, e a neve provavelmente os impedirá de seguir seus rastros.

"Provavelmente?", pensou Soluço. "Ah, claro, isso é animador."

– Sugiro que dediquem algum tempo a escolher o seu dragão. É importante apanhar um bicho que seja do tamanho certo. Ele vai pescar e caçar veados para vocês. Vão escolher o dragão que os conduzirá à batalha futuramente, quando vocês forem mais velhos e tiverem se tornado Guerreiros da Tribo. Além disso, vocês querem um animal impressionante, então, grosseiramente, a regra é: peguem o maior dragão que couber na cesta. Não demorem MUITO tempo lá dentro...

"Demorar???", pensou Soluço. "Dentro de uma caverna com três mil DRAGÕES adormecidos?"

– Não preciso lhes dizer – prosseguiu Bocão, animado – que se for para voltar sem dragão nem vale a pena chegar até aqui. Todos os que FALHAREM nesse teste serão imediatamente exilados. A Tribo dos Hooligans Cabeludos não aceita FRACASSADOS. Só os mais fortes permanecem.

Com tristeza, Soluço fitou o horizonte. Só viu neve e mar.

O exílio também não lhe parecia nem um pouquinho promissor.

- CERTO! - disse Bocão depressa. - Cada um pegue uma cesta para enfiar o seu dragão e vamos em frente.

Os garotos correram para apanhar as cestas, conversando felizes e animados.

- Vou pegar um dragão do tipo Pesadelo
   Monstruoso com garras extralongas, porque eles são muito assustadores gabou-se Melequento.
- Ah, cale a boca, Melequento, você não pode fazer isso – disse Punho Rápido. – Só Soluço pode ter um dragão Pesadelo Monstruoso, você precisa ser o filho do Chefe para isso.

O pai de Soluço era Stoico, o Imenso – o temível Chefe da Tribo dos Hooligans Cabeludos.

- SO-LUÇO? disse Melequento, com ironia.
  Se ele for tão inútil quanto é no jogo de Batebolada, será uma sorte se conseguir um Dragão Comum.
- O Dragão Comum era uma fera obediente, mas sem charme algum.
- CALEM A BOCA E ENTREM NA FILA, SEUS MISERÁVEIS! gritou Bocão.

Os garotos se atropelaram para chegar a seus lugares, as cestas nas costas, e prestaram atenção. Bocão percorreu a forma e acendeu com as poderosas chamas que carregava as tochas que cada menino erguia diante de si.

– DAQUI A MEIA HORA VOCÊS SERÃO GUERREIROS VIKINGS, COM UM FIEL RÉPTIL A SEU LADO... OU ESTARÃO TOMANDO CHÁ COM O DEUS ODIN EM VALHALA, O CAMPO DOS GUERREIROS MORTOS, COM O TRASEIRO MARCADO POR DENTES DE DRAGÃO! – gritou Bocão com seu horrível entusiasmo.

~OS DRAGÕES VIKINGS E SEUS OVOS~

#### O DRAGÃO COMUM, OU DE JARDIM, E O DRAGÃO MARROM BÁSICO

O Dragão Comum, ou de Jardim, e o Dragão Marrom Básico são tão semelhantes que

podem ser criados juntos. Essas são as espécies mais corriqueiras - aquelas criaturas em que pensamos de imediato quando falamos em dragões". Eles não caçam bem, mas são facilmente treinados. Como animais de estimação, são os

~ ANÁLISE ~

melhores, embora, assim como um leão ou um tigre, nunca devam ser deixados sem supervisão quando perto de crianças pequenas.

	doller. I the de total e difference of the total and the transference
	de marrom.
,	ARMADOS DE: Dentes e garras 3
	DEFESAS: Espinhos pontiagudos 2
	RADAR: Nenhum 0
	VENENO: Nenhum 0
	HABILIDADE DE CAÇA: Caçadores letárgicos 3
	VELOCIDADE: Rápidos na fuga 8
	FATOR MEDO E HABILIDADE DE COMBATE:
	Atuam bem quando ficam bravos 4
4	

CORES: Tons de verde e amarelo, todas as nuances

Bocão continuou berrando:

- MORTE OU GLÓRIA!
- MORTE OU GLÓRIA! gritaram de volta fanaticamente oito garotos.

"Morte...", pensaram Soluço e Perna-de-peixe, com tristeza.

Bocão fez uma pausa dramática, levando a corneta de chifre aos lábios.

"Acho que este é o pior momento da minha vida ATÉ AGORA", pensou

Soluço, enquanto esperava pelo toque da corneta. "E se eles começarem a gritar ainda mais alto vamos acordar os dragões antes mesmo de

começarmos a capturá-los."

Bocão tocou a corneta: FOOOMMM!!!



